FULL-STACK / CLOUD / ECHTZEIT-3D

Mohit Patel

Senior Full-Stack- & 3D-Webentwickler

hello@mohitpatel.de | +91 820 070 4209 | mohitpatel.de | Patan, Gujarat, Indien

linkedin.com/in/mohit-patel-9b631b19a | github.com/Remsy2027

Profil

Senior Developer mit über 7 Jahren Erfahrung in Software Engineering und Echtzeit-3D. Bei VisCommerce leitete ich die Softwareentwicklung und entwickelte React- und Next.js-Anwendungen, Python-Services, APIs, Datenbanken, WebGL-Erlebnisse und Rendering-Automatisierung. Blender und Unity verbinden dabei Produktentwicklung, Grafik und Performance.

Technische Kenntnisse

Sprachen: JavaScript, TypeScript, Python, SQL, C#, HTML, CSS

Frontend: React, Next.js, Three.js, WebGL, WebGPU, React Three Fiber, Tailwind CSS

Backend & Daten: Node.js, Express, Flask, REST-APIs, PostgreSQL, SQLite, Prisma, Drizzle ORM, Auth.js, OAuth, Payment-Webhooks

Cloud & Deployment: AWS S3, Docker, Docker Compose, Linux, Nginx, PM2, Vercel, RunPod, CI/CD, Git

3D & XR: Blender, Unity, Unreal Engine, glTF/GLB, PBR, AR Foundation, Rendering-Automatisierung

Berufserfahrung

Lead Software Developer (zuvor Senior 3D Artist)

Okt. 2021 - Sept. 2026

VisCommerce

- Leitete das Softwareteam ab März 2023; entwickelte React-, Three.js- und WebGL-Produkte und optimierte glTF- und PBR-Assets.
- Entwicklung von Python- und Blender-Automatisierung, Flask- und RunPod-Renderdiensten, AWS-S3-Workflows und Unity-AR-Anwendungen.

Game Designer

Jan. 2021 - Okt. 2021

ClevChamps

- Konzeption von Spielmechaniken, Levels und interaktiven Erlebnissen mit Unity und Unreal Engine in Zusammenarbeit mit Art- und Entwicklungsteams.

3D Artist

Okt. 2018 - Dez. 2020

fotonVR

- Erstellung optimierter Modelle, Texturen, Assets und Umgebungen für Echtzeit-VR-Projekte mit Blender- und AutoCAD-Workflows.

Ausgewählte Projekte

BizManager - Mandantenfähige Unternehmensverwaltung

PROJEKTLINK

Next.js 16 / TypeScript / PostgreSQL / Drizzle / Auth.js / Docker

Entwicklung einer selbst hostbaren, mandantenfähigen Anwendung für Rechnungen, Bestand, Einkauf, RBAC, Berichte und Abonnements.

BulkBees - WhatsApp-Kampagnen-SaaS

PROJEKTLINK

Next.js / Express / PostgreSQL / Prisma / Cashfree / Docker / Nginx

Mandantenfähige Kampagnen-SaaS mit WhatsApp-Sessions, Zeitplanung, Kontingenten, Zustellhistorie, Authentifizierung und Payment-Webhooks.

HD Render Pipeline - Automatisierter 3D-Rendering-Service

PROJEKTLINK

Python / Flask / Blender / RunPod / AWS S3 / REST-APIs

Entwicklung von Flask- und RunPod-Workern, die Blender-Szenen aus JSON aufbauen, Medien rendern, große Dateien über S3 bereitstellen und Webhooks aufrufen.

Viewport - Browserbasierter glTF-Viewer

PROJEKTLINK

React / TypeScript / Three.js / React Three Fiber / glTF

Entwicklung eines interaktiven Modellviewers mit lokaler Dateiprüfung, Kamerasteuerung, visueller Anpassung, Draco-Support und Renderer-Wiederherstellung.

Ausbildung & Sprachen

Bachelor of Commerce (BCom) - Ganpat University

Sprachen: Englisch (fließend); Hindi und Gujarati (Muttersprache); Deutsch (Grundkenntnisse, in Vorbereitung)